3D

1. 기획 목표:   
 - 사용자가 간편하고 효율적으로 3D 모델링을 할 수 있는 솔루션을 개발합니다.  
  
2. 기획 내용:   
 - 3D 모델링 개발: 사용자가 요구하는 모델을 만들기 위한 3D 모델링 개발을 진행합니다.  
 - 시각화 개발: 사용자가 모델을 보기 쉽게 시각화하기 위한 개발을 진행합니다.  
 - 렌더링 개발: 사용자가 원하는 모델을 렌더링하기 위한 개발을 진행합니다.  
 - 애니메이션 개발: 사용자가 원하는 애니메이션을 생성하기 위한 개발을 진행합니다.  
 - 메타데이터 관리: 3D 모델링을 위한 메타데이터를 관리합니다.  
 - 사용자 인터페이스 개발: 사용자가 3D 모델링을 이용하기 위한 사용자 인터페이스를 개발합니다.